

Introducción a Java

Por: Ashley Sanders

Los Básicos

- Se puede usar un IDE como Eclipse o el símbolo de sistema
- Es una lengua de programación orientado a objetos (POO)
- Necesita clases y instancias de estas clases

Clases

- Clasifican los objetos
- Tienen métodos
- Los nombres siempre empiezan con una letra mayúscula
- Son para los objetos o sustantivos

Instancias

- Un objeto específico de una clase
- Pueden usar los métodos en esa clase

Métodos

- Son para hacer algo
- Los nombres siempre empiezan con una letra minúscula
- Tienen un tipo de volver y una lista de parámetros
- Están en una clase
- Son para las acciones o verbos

Método Principal

- Todos los programas de Java necesitan un método principal
- `public static void main(String[] args)`

Un Programa Simple

```
1. public class Hola
2. {
3.     public static void main(String[] args)
4.     {
5.         System.out.println("Hola Mundo");
6.     }
7. }
```

En Eclipse

```
public class Hola
{
    public static void main(String[] args)
    {
        System.out.println("Hola Mundo");
    }
}
```

Console Problems Javadoc Declaration

<terminated> Hola [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_77\bin\java
Hola Mundo

Tipos de Variables

- Para palabras o letras
 - String, char
- Para números
 - int, double, long, float
- Para cierto/falso
 - Boolean

Imprimir

- `System.out.print();`
- `System.out.println();`

Entrada de Usuario

- Usar un Scanner
- `Scanner sc = new Scanner(System.in);`

Claves

- new
- this
- public, private, protected
- void
- static
- switch

Bucles y Declaraciones

- If/elseif
- For
- While

Aplicaciones de Java

- Internet
- Minecraft
- Android apps